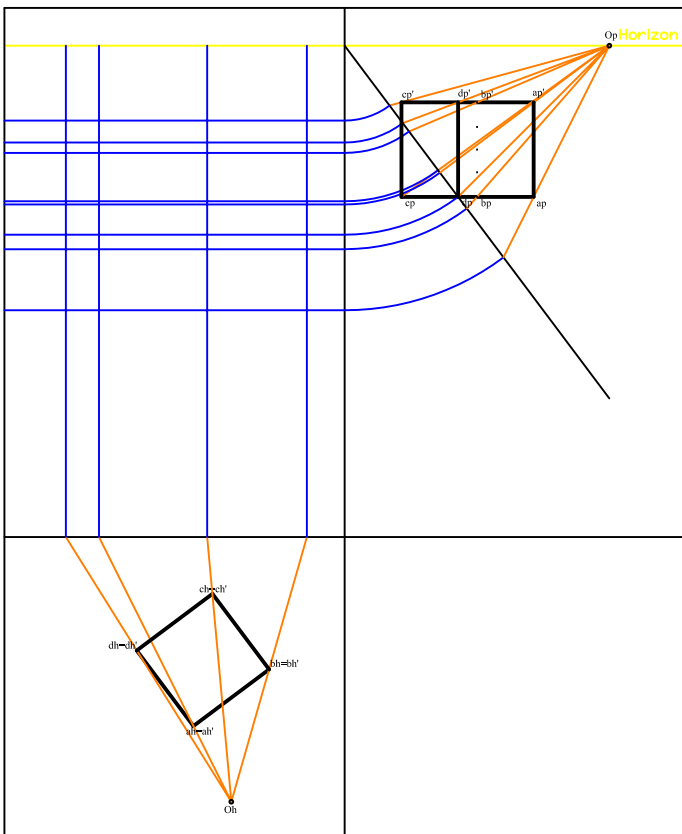
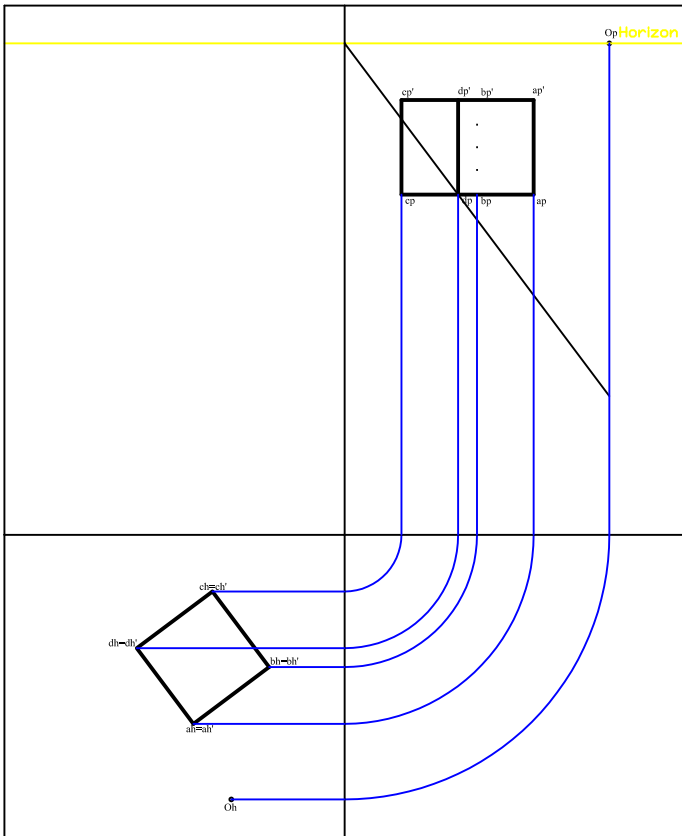
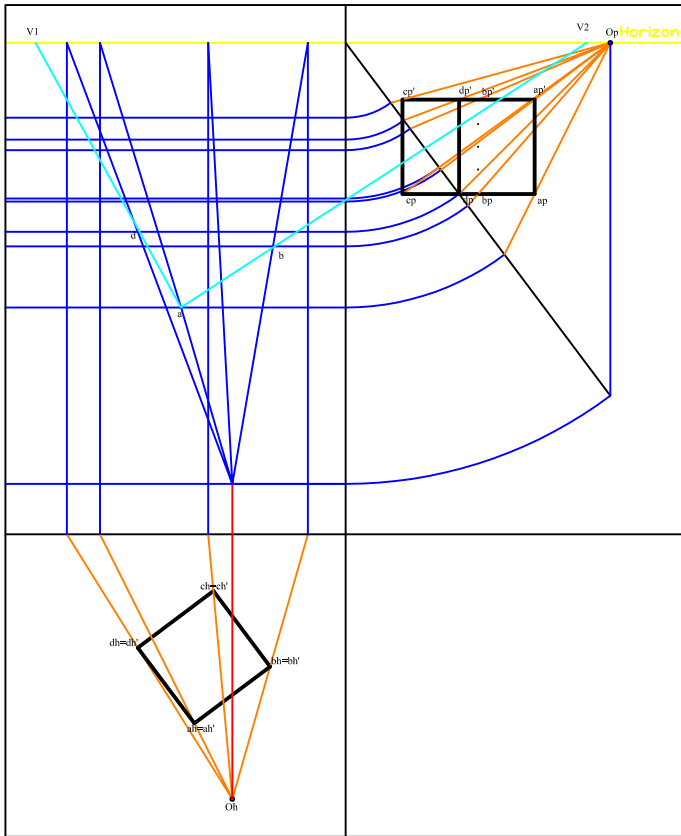


OPGAVE 5



*) Teken in Pi alle zichtlijnen tot tegen de schuine rechte, vandaaruit projecteer je ze op de verticale en vanuit de snijlijnen teken je horizontalen in VV

*) Teken in HV alle zichtlijnen tot tegen de horizontale, vandaaruit teken je verticalen in VV tot op de horizonlijn.

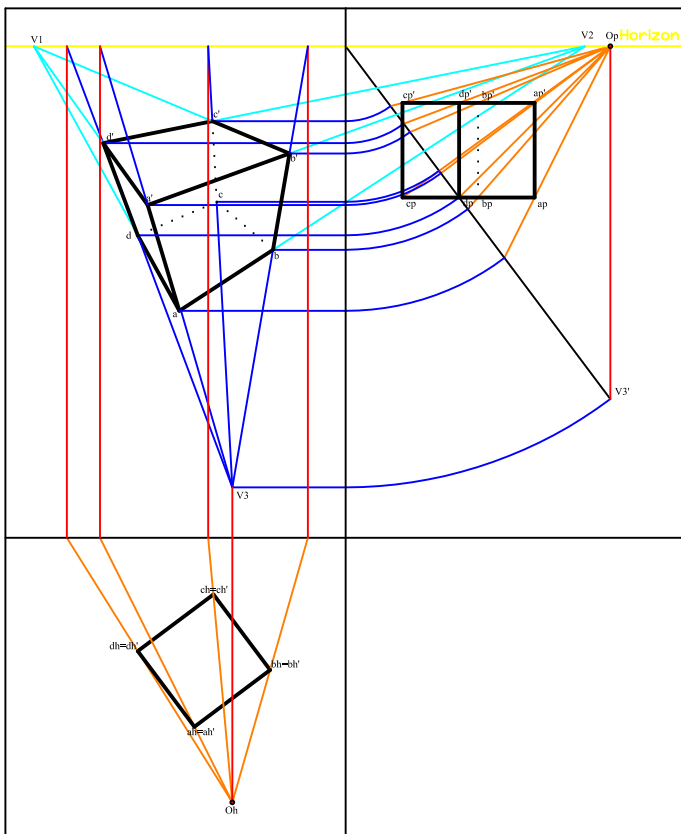


- *) Trek vanuit Op een verticale naar beneden. Waar deze lijn snijdt met de schuine rechte projecteer je het punt en teken een horizontale in VV.
- *) Trek vanuit Oh een verticale omhoog
- *) Waar de laatste 2 punten snijden ligt V3

NOOT : V1 en V2 hadden op dezelfde manier als in OPGAVE 4 gevonden kunnen worden.

Om V1 en V2 te bepalen moeten we eerst een paar punten bepalen.

vb. als je a en d hebt kan je door deze te verbinden en door te trekken tot op de horizonlijn V1 vinden (idem voor andere punten en V2)



- *) Bepaal de overige punten

- *) Bepaal wat zichtbaar en onzichtbaar is

